

ÎNVĂȚĂRE CU ROBOȚI

**Dragi elevi,
Liceul vă pune la dispoziție un curs de roboți. La acest proiect pot participa elevi ai liceului, de orice vârstă, pasionați de programare. Cursul este on line sau fizic, realizat de profesor informatică CORCIU ANY DANA.
Vino și tu!**

Bună! Sunt Roberta și-ți voi arăta cum să înveți jucându-te cu roboți.



Obiective proiectului

- vom înțelege conceptele de bază în robotică: senzori, intrări, ieșiri etc.
- vom înțelege un mediu de simulare și de testare a activității unui robot
- vom învăța un mediu de programare
- ne vom juca împreună și vom iniția activități de învățare cu roboți
- vom cunoaște informații de bază despre industria roboticii și despre potențialul acesteia

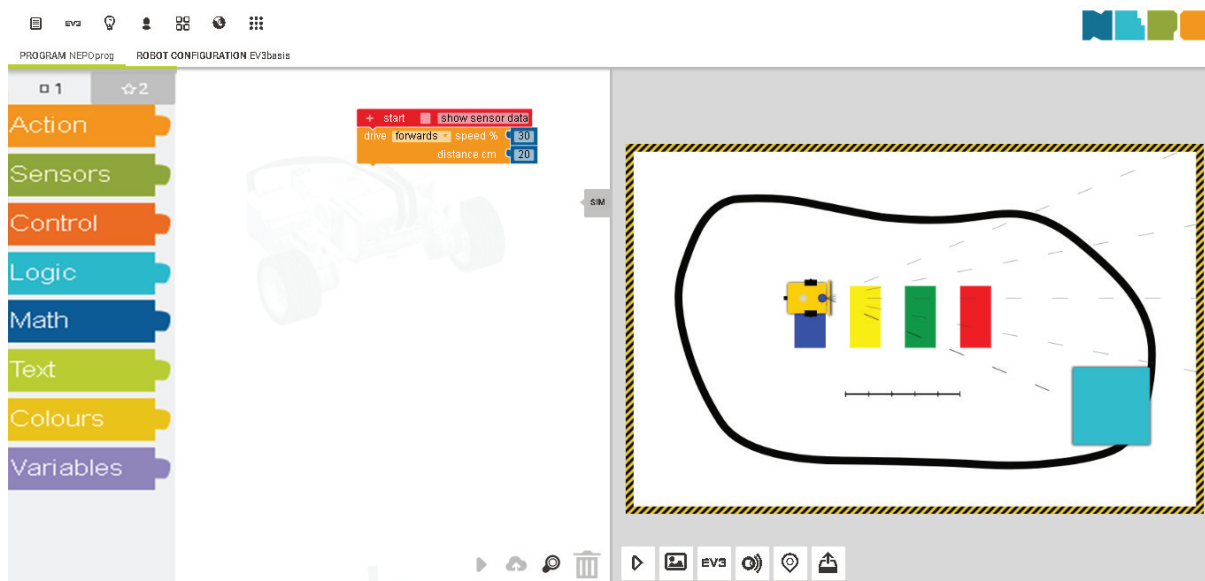
Orice tehnologie destul de
avansată nu se deosebeste de
magie.

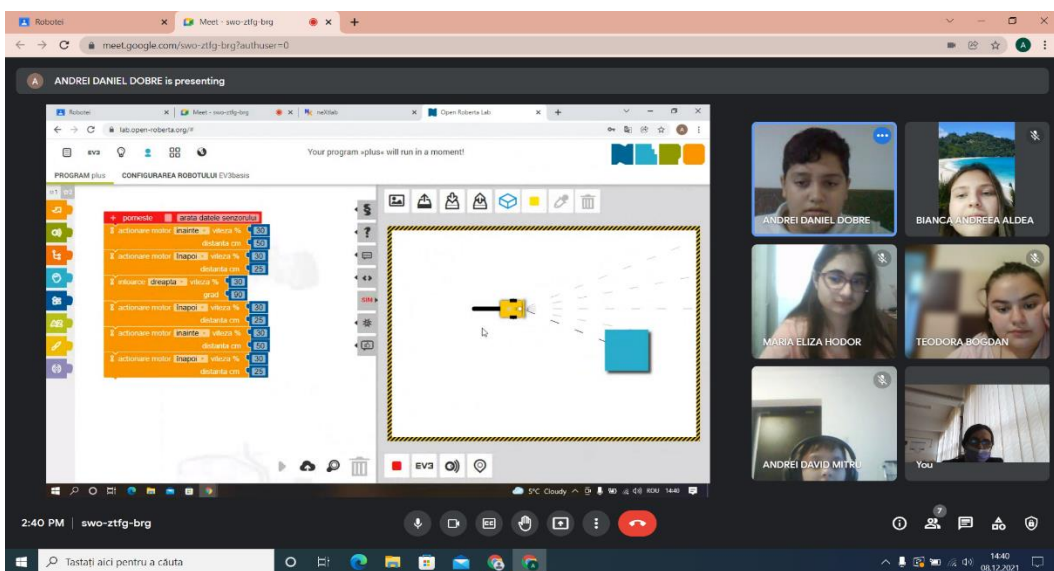
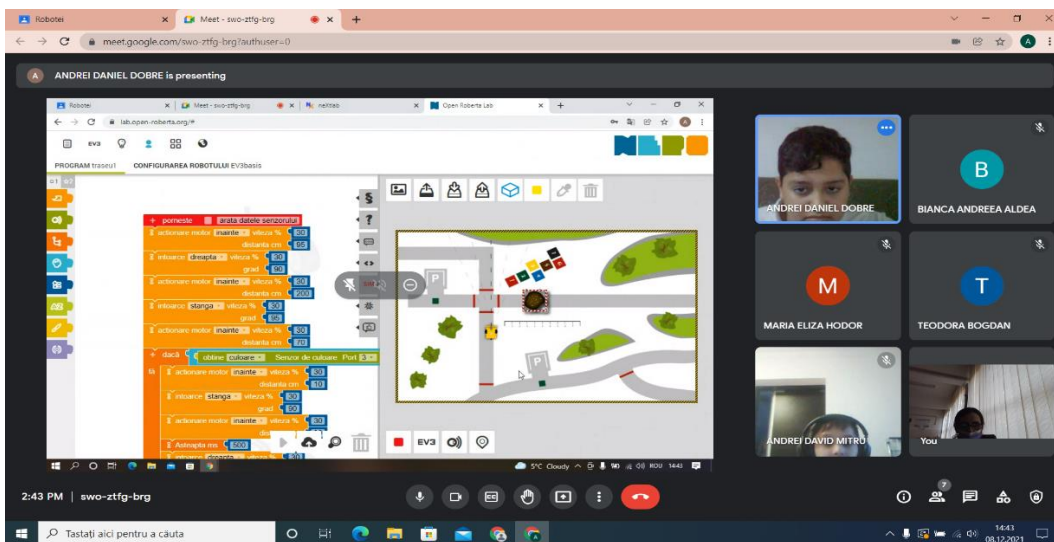
Arthur Charles Clarke - Opinie

Un robot este format dintr-un dispozitiv programabil și o serie de dispozitive atașabile precum motoare, senzori și extensii folosite în construcția robotului. În robotica educațională, clasificarea roboților se face în funcție de dispozitivul programabil. Limbajul de programare poate fi sub formă de blocuri sau linie de cod. Este recomandat ca, pentru fiecare tip de robot, să fie folosit limbajul prevăzut în kit-ul de vânzare, dar pot fi utilizate cu succes și limbaje de programare disponibile pe platforme open source. Robotul poate fi programat să acționeze autonom sau comandat de la distanță.



În acest moment, robotica competițională este practică în cluburi, cercuri, palate, centre de excelență, ONG-uri. Activitatea competițională presupune cunoștințe aprofundate, soluții inovative, multe ore de muncă, teste, încercări. Competițiile recunoscute de MEN în calendarele competiționale preuniversitare și universitare sunt pentru toate categoriile de vârstă (sub 12 ani, 13-15 ani, 16-19 ani, peste 19 ani).





Inscrie-te și tu, dacă esti pasionat de programare!

Cum?

Ia legătura cu dna. profesoară de informatică Corciu Any Dana.